

Termine und Anmeldungen

Um an der Veranstaltung teilzunehmen, sind folgende Dinge zu tun.

Sofort

1) Bis Montag, 26. Oktober 2020: RZ-Account aktivieren

Alle Studierenden bekommen einen Rechenzentrums-Account (RZ-Account), der in der gesamten Uni genutzt wird. Darin inbegriffen ist beispielsweise eine E-Mail-Adresse wie "stu123456@mail.uni-kiel.de". Wie in den Einschreibungsunterlagen erwähnt muss der Account aktiviert werden, indem man [sein Passwort setzt](#).

Für Gaststudenten, welche kein RZ-Account haben: bitte ignorieren Sie diesen Schritt und gehen zum nächsten.

2) Bis Montag, 26. Oktober 2020: StudiDB-Registrierung

In der [StudiDB](#) muss man sich ebenfalls für unsere Veranstaltung anmelden.

Basierend auf dieser Registrierung wird [der Technik-Service](#) für jede/n einen IfI-Account anlegen ("Institut für Informatik"), den wir für die Programmierungsvorlesung brauchen. Der Account wird denselben Benutzernamen ("stu123456") und dasselbe Passwort haben wie der RZ-Account, ist aber ein getrennter Account (sogar mit einer eigenen E-Mail-Adresse, beispielsweise "stu123456@informatik.uni-kiel.de"). Wir werden ihn insbesondere brauchen, um uns während der praktischen Übungen im Grundausbildungspool auf den dortigen Rechnern einzuloggen.

3) Bis Montag, 26. Oktober 2020: iLearn-Registrierung

Über das iLearn organisieren wir unseren Übungsbetrieb und die Abgabe von Hausaufgaben. [Die Registrierungsseite](#) verlangt nach diversen Informationen:

- Als E-Mail-Adresse bitte **die Uni-Adresse benutzen**, also zum Beispiel "stu123456@mail.uni-kiel.de".
- Als Benutzername bitte **den vorderen Teil der E-Mail-Adresse benutzen**, also zum Beispiel "stu123456".
- **Für Gaststudenten, welche kein RZ-Account haben:** benutzen Sie bitte Ihre private-E-Mail-Anschrift, und tragen als Benutzernamen "Gast-<Vorname>-<Nachname>" ein.

~~4) Bis Mittwoch, 28. Oktober 2020: Anmelden zur Übung~~

Sobald man im iLearn registriert ist kann man sich über [unser Anmeldeformular](#) für einen Übungstermin anmelden. Dort kann man nicht einen einzigen Termin wählen, sondern einige Präferenzen angeben, unter denen wir dann bis zum Ende der Woche einen Termin zuweisen werden.

Die Termine müssen so gewählt werden, dass sie mit den Terminen anderer Veranstaltungen zusammenpassen! Das ist insbesondere deswegen wichtig, weil wir nach der Zuweisung keine Zeit haben, für 300 Leute E-Mails der Form "Ich habe da jetzt doch keine Zeit." zu beantworten...

FÜR NACHZÜGLER:

Das Anmeldeformular (Schritt 4) wird am 29.10. geschlossen, da dann die Gruppenverteilung stattfindet. Sollten Sie zu den – erfahrungsgemäß ca. 5% – gehören, die leider die Anmeldung verpasst haben, dann folgen Sie bitte Schritten 1) bis 3), und kontaktieren danach Steven Smyth (ssm@informatik.uni-kiel.de), um einer Übung zugewiesen zu werden. Dabei nennen Sie bitte Name, Matrikelnr., stu-Benutzernamen, und ggf. präferierte Zeitslots. (Ja, dieser Prozess ist für Sie und uns DEUTLICH aufwändiger als der reguläre Anmeldeprozess, deswegen tun Sie bitte Ihr möglichstes, die Anmeldung fristgemäß durchzuführen - vielen Dank.)

Hier auch noch eine Klarstellung der Gruppennummern im iLearn, da wir dort den Kohorten-Buchstaben nur als "Ort" eintragen können:

Kohorte W (Mo. 8:30 - 10:00) im iLearn Übungsgruppe 1
Kohorte X (Mo. 11:00 - 12:30) im iLearn Übungsgruppe 2
Kohorte Y (Mo. 13:30 - 15:00) im iLearn Übungsgruppe 3
Kohorte A (Mi. 13:30 - 15:00) im iLearn Übungsgruppe 5
Kohorte B (Mi. 16:00 - 17:30) im iLearn Übungsgruppe 6
Kohorte C (Do. 8:30 - 10:00) im iLearn Übungsgruppe 7
Kohorte D (Do. 11:00 - 12:30) im iLearn Übungsgruppe 8
Kohorte E (Do. 13:30 - 15:00) im iLearn Übungsgruppe 9

Gegen Semesterende

10. Februar 2021: Für Projektphase registrieren

Für die Projektphase meldet mal sich im iLearn in der Veranstaltung **Programmierung (Projekt)** an. Die Anmeldung wird (vorauss.) ab dem 11.02. möglich sein.

Die Anmeldung für das Projekt ist nun freigeschaltet. Tragt euch bitte in der neuen Veranstaltung "Programmierung (Projekt)" im iLearn in der einzigen Übungsgruppe ein. Geht auf https://ilearn.informatik.uni-kiel.de/student/courses/available_courses (Student -> Verfügbare Kurse) und wählt "Der Übungsgruppe beitreten" in der Übungsgruppe aus. Die Projektaufgabe wird zu zweit bearbeitet. Solltet ihr schon einen Partner haben, könnt ihr euch auch dort auch gleich zu einer Kleingruppe zusammen schließen. Alle anderen können sich bis zum 28.02. noch selbst einen Partner (z.B. im Discord unter #kleingruppensuche) suchen. Danach werden wir alle übrigen Einzelkämpfer zufällig zusammenfügen.

Die genauen Betreuungszeiten werden wir wieder im Wiki veröffentlichen. Die Hauptbetreuung findet in den zwei Praktikumswochen (01.03. - 12.03.) statt. Ich dürft auch jetzt schon mit dem Projekt anfangen bzw. die Zeit vor den eigentlichen Projektwochen zusätzlich nutzen. Ihr könnt natürlich auch vorher hier schon Fragen stellen. Wir versuchen dann zeitnah zu antworten.

Unter Game Design Requirements ist auch ein Beispiel-Bild einer minimalen Lösung abgebildet. Vor allem die Teilnehmer, die noch Überschneidungen in den Projektwochen haben, sollten sich zu erst auf die Minimallösung konzentrieren und auch jetzt schon anfangen. Wir werden dies bei dem Testat natürlich entsprechend berücksichtigen. Viel Spaß beim Projekt und viel Erfolg bei den kommenden Prüfungen!

Anmeldung zu den Projekt-Testaten

Für die Anmeldung zu den Testaten verwenden wir das Prüfungsanmeldesystem des Instituts.

Von jedem Zweierteam muss sich **ein** Student anmelden. Sprecht euch mit eurem Projektpartner ab, zu welchem Zeitslot ihr beide Zeit habt und wer sich anmeldet. Es müssen natürlich beide zu dem Termin anwesend sein.

Die verfügbaren Termine findet ihr im Wiki. Zu welchen Zeiten noch Termine frei sind, seht ihr dann nach der Anmeldung. Die Termine sind 4h lang. Ihr bekommt nach der Anmeldung einen 30 min Slot zugewiesen. Die Start- und Endzeiten der Testate können sich leicht verschieben. Seid also schon 15 min vorher da und plant auch ein, dass ein Testat etwas später starten und dementsprechend etwas länger gehen kann.

Die Testate finden online statt. Stellt bitte beide sicher, dass ihr ein funktionierendes Mikro habt und euren Screen im Discord sharen könnt. Wem das aus technischen Gründen nicht möglich ist oder lieber auf eine andere Plattform ausweichen möchte, meldet sich bitte rechtzeitig bei uns im Discord oder per mail. Wir weichen dann auf Alternativen aus.

Den Link zur Anmeldung und den Veranstaltungscodex findet ihr im Wiki, wenn ihr eingeloggt seid: [Wichtige Links – Vorlesung und Übung](#)

Ihr müsst keine gültige Telefonnummer angeben.

Bitte meldet euch zeitnah an; **spätestens bis Mi, 03.03.2021**.

Testate werden in der ersten Woche am Donnerstag und Freitag und in der zweiten Woche von Montag bis Mittwoch jeweils von 10:00 bis 14:00 Uhr abgenommen. Da wir nur begrenzt Prüfer haben, gibt es pro Termin nur eine begrenzte Anzahl Testatslots. Meldet euch also bitte zeitnah an. Teilnehmer, die zu Beginn schon ziemlich schnell/weit sind, sollten vornehmlich frühe Termine auswählen, damit die hinteren Slots für eure Kommilitonen verfügbar bleiben, die vielleicht etwas mehr Zeit für die Bearbeitung benötigen. Das Projekt muss für das Testat nicht vollständig abgeschlossen sein. Das Testat kann abgenommen werden, sobald die minimalen Anforderungen aus der Aufgabe erfüllt sind.

Für Klausuren anmelden

Dazu werden separate Informationen durch das Prüfungsamt verschickt.