

# Lighthouse-Projekt-Präsentation

Am Mittwoch, den 10.03.2021 und Donnerstag, den 11.03.2021 je ab 19:30 Uhr findet die Endpräsentation zum Programmierungsprojekt statt. Hier bekommt ihr die Möglichkeit, eure Implementierung von VacMan allen Mitstudenten, euren Eltern, oder allgemein allen Zuschauern vorzustellen. Durch die Einschränkungen der Pandemie wird dieses Event nicht wie in den letzten Jahren am Campus stattfinden, sondern gemütlich und sicher von eurer Couch zu Hause. Damit alle zuschauen können, wird das Event live auf Twitch gestreamt auf <https://www.twitch.tv/rtsys/> und ihr könnt alle einladen mit dabei zu sein und der Präsentation zuzusehen.



Damit ihr euer Projekt vorstellen könnt und zeigen könnt, wie es auf eurem Computer bzw. dem Lighthouse selbst aussieht, kommt ihr dann im Programmierungs-Discord (Siehe "[Wichtige Links](#)") in der neuen Kategorie "Lighthouse Präsentation" in den Sprachchannel **Bereit für Abnahme**, um uns zu signalisieren, dass ihr gern etwas vorstellen möchtet. Schreibt zusätzlich in den **team-warteschlange**-Channel kurz bevor ihr vorstellen wollt eure Gruppe ein in dem Format "Team *Discord-Username 1/Discord-Username 2 (Lighthouse-Name)*" entsprechend mit euren Discord Benutzernamen und dem Namen des Accounts, den ihr auf der [lighthouse.uni-kiel.de](https://lighthouse.uni-kiel.de) Seite benutzt.

Von dort aus wird euch jemand aus unserem Team abholen und kurz eure Technik prüfen, bevor ihr dann mit eurem Programm live in den Stream geschaltet werdet. Dort wartet dann der Professor, der euch bei der Präsentation moderiert. Hier dürft ihr dann gern eure Kamera einschalten, wenn ihr euch selbst bei der Präsentation zeigen wollt. Außerdem könnt ihr hier euren Bildschirm teilen, um euer Spiel zu zeigen, welches dann ebenfalls im Stream angezeigt wird. Die Ansicht eures Programmes auf dem (Miniatur-)Lighthouse binden wir direkt in den Stream ein.